KProg - Ampel Projekt Simulation

## Unser Ziel

* 1. Eine Ampel modellieren zum erfassen von Wartezeiten

## Einfachste Fassung zum Testen der Ideen, noch nicht das ganze Projekt:

* 1. Einbahnstraße mit Fußgängerampel

Eine Ampel mit einer Queue

## Zielvorstellung: Szenarien, Auswertung und Aufgabe der Simulation:

* 1. Szenario: Einbahnstraße mit einer Fußgängerampel
  2. Szenario: 2 Spurige Straße mit einer Ampel für jede Fahrtrichtung beide Ampeln synchronisiert
  3. Szenario: Kreuzung (4 straßen), Ampeln synchronisiert  
     Immer gegenüberliegende Spuren dürfen gleichzeitig fahren, keine Abbieger
  4. Szenario 3 ausbauen mit Abbiegern ( erstmal nur rechts Abbiegen möglich)
  5. Szenario 4 mit extra Linksabbiegerspur